



ライセンス事業本部

ShoPro 会社案内 > 事業概要 > ライセンス事業本部 > ポケモン事業部

ShoPro ライセンス事業本部 ポケモン事業部



©Nintendo・Creatures・GAME FREAK・TV Tokyo・ShoPro・JR Kikaku ©Pokémon

ポケモンとは？

ポケットモンスター、略してポケモンは、たくさんの謎を秘めたふしぎな生き物です。始まりは、1996年に誕生したゲームボーイソフト『ポケットモンスター 赤・緑』。ポケモンを捕まえて育てる「コレクション性」や、友達同士で交換や対戦をする「コミュニケーション性」などの遊びの要素が詰まっています。その他、カードゲーム、TVアニメや映画、アプリ、グッズなど幅広く展開され、グローバルな人気を得ています。

ポケットモンスター、略してポケモン！

1996年に発売されたゲームボーイ専用ソフト『ポケットモンスター 赤・緑』の大ヒットを皮切りに、「ポケモンカードゲーム」、テレビアニメ、映画、近年ではアプリなど幅広いコンテンツが展開されています。そんな大ヒットコンテンツ「ポケットモンスター」のビジネスにおいて、当事業部は【映像制作】と【マーチャンダイジング管理窓口】を行っています。

映像制作事業

1997年に放送開始したテレビアニメ、その翌年に公開した映画「劇場版 ポケットモンスター」、ポケモン最新情報をおもしろおかしくお届けしているバラエティ番組に至るまで、幅広くポケモンに関する映像の制作・プロデュースを行っています。

マーチャンダイジング事業

日本国内の商品化の著作権管理業務を行っています。2026年で30周年を迎えたポケモン。多くのメーカー様に商品化いただき、さまざまな売場で手に取っていただき、グッズを通してこれからもすべての方々に愛され続けるよう、幅広いビジネス展開を担っています。